



CÂMARA DE IUNA-ES

NOTÍCIAS - GERAL

VEREADORES E POPULAÇÃO DISCUTEM LICENCIAMENTO AMBIENTAL

REUNIÃO É ABERTA A INTERESSADOS E ACONTECE HOJE (14-10), ÀS 19H, NA CÂMARA MUNICIPAL



Publicado em 14/10/2014 às 13:01 (Atualizado em 10/07/2026 às 01:16), postado por Sílvia Goulart - ImpactMídia, Fonte: Câmara de Iúna

Com o objetivo de ampliar a discussão e a avaliação do projeto de Lei que trata das normas para emissão de licença ambiental pelo município, a Câmara de Iúna promove em seu auditório nesta terça-feira, dia 14 de outubro, às 19h, uma reunião com parlamentares, representantes do poder público, entidades, sindicatos, técnicos ambientais, empresários e demais interessados.

“Queremos ouvir a sociedade sobre esse assunto para que possamos formalizar esse projeto junto com a gestão municipal da melhor forma possível. É um tema importantíssimo e que está diretamente relacionado ao desenvolvimento da nossa cidade”, avaliou o Presidente da Câmara, Paulo Henrique Leocádio da Silva.

De acordo com o vereador José Saloto, o projeto vai conter as normas necessárias para que o município emita os pareceres e licenças ambientais para o funcionamento de empreendimentos que causam impacto ambiental de pequeno, médio e grande porte.

“Já realizamos uma discussão inicial com técnicos ambientais e vamos debater mais. É um projeto que não pode deixar dúvidas sobre o que o município pode licenciar”, comentou o vereador.

O que é Licenciamento Ambiental?



CÂMARA DE IUNA-ES

? um procedimento t?cnico-administrativo destinado a estabelecer as condi?es, restri?es e medidas de controle ambiental a serem obedecidas pelo empreendedor para localiza??o, instala??o, opera??o, amplia??o f?sica ou de atividade, modifica??o durante a obra, reforma, recupera??o e desativa??o das atividades ou empreendimentos potencial ou efetivamente causadores de danos ao meio ambiente.?

?



AUTENTICAÇÃO

21be1d274107103150459cbb4f425451

<https://camaraiuna.es.gov.br/noticia/2014/10/vereadores-e-populacao-discutem-licenciamento-ambiental.html>